



Cody-problem

Esperienza di Coding sulla
risoluzione di un problema con un
dato inutile: guida al percorso da
realizzare a terra.

Ideato e realizzato da Dida-
Tech, sperimentato dalle
classi IV dell'Istituto
Comprensivo Montorio-
Crognaleto.

<p>IL SIGNOR GINO HA COMPERATO DELLA FRUTTA</p>			<p>HA PAGATO CON UNA BANCONOTA DA 20 EURO</p>	
	<p>UNA CONFEZIONE DI CASTAGNE CHE COSTA 5 EURO</p>	<p>1 KG DI VERDURA</p>		
<p>4 KG DI UVA AL COSTO DI 2 EURO AL CHILOGRAMMO</p>				<p>QUANTO RICEVE DI RESTO?</p>

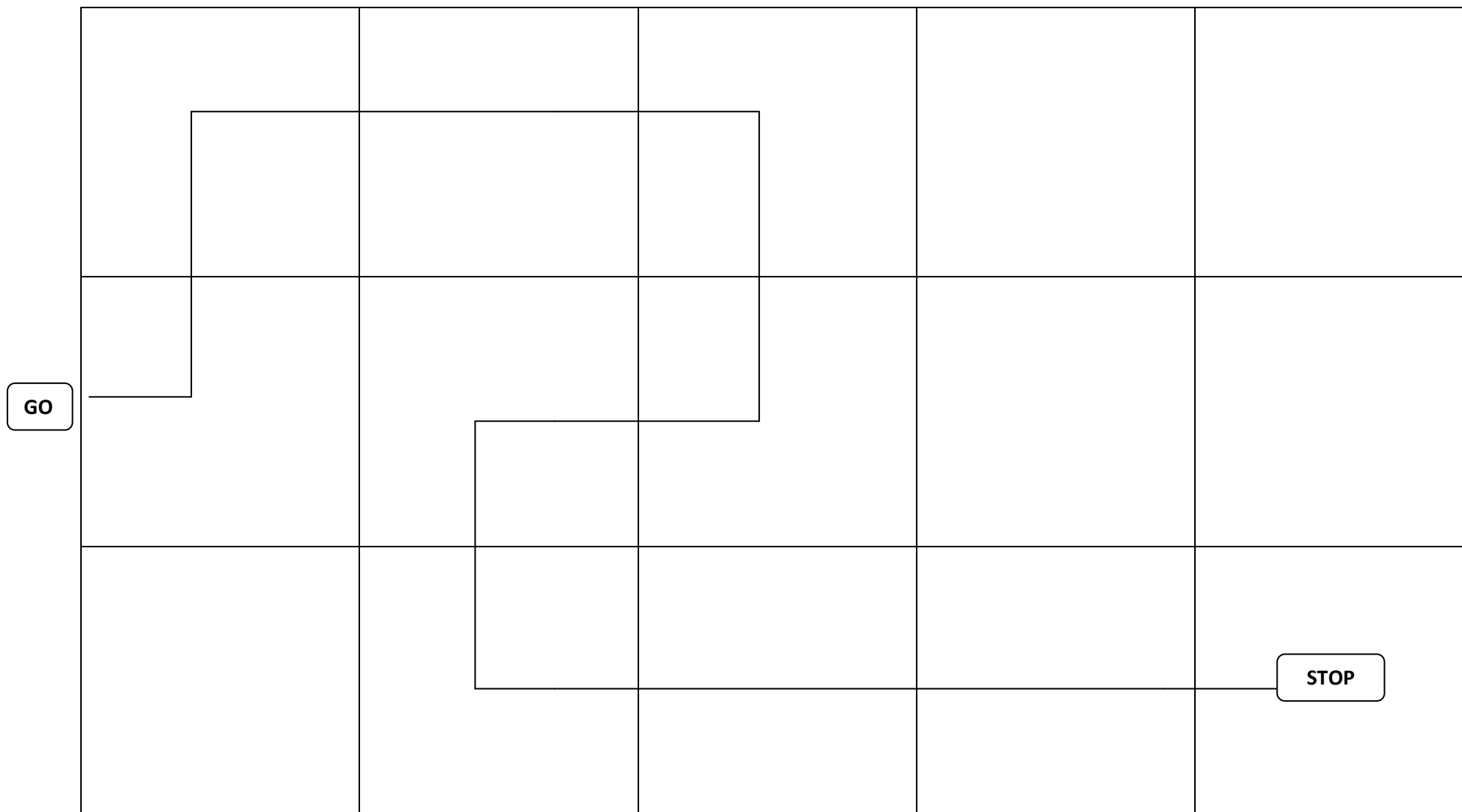
PERCORSO CON IL SOLO TESTO DEL PROBLEMA. Programma Dash affinché passi su tutte le caselle che contengono i dati utili, necessari a ricostruire il problema in senso logico.

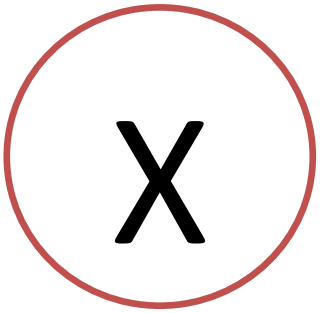
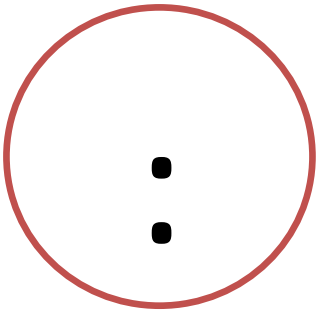
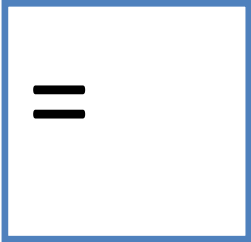
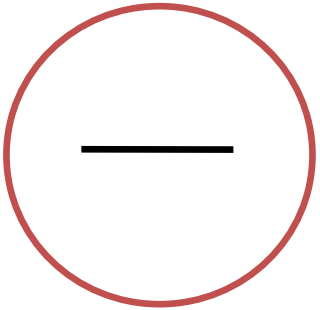
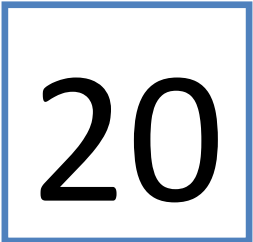



	\times	2		1
4	+	=		
	5			=

PERCORSO CON I NUMERI. Programma Dash affinché passi sui numeri e sulle operazioni necessarie a risolvere la prima parte del problema. Nelle caselle vuote con il simbolo = dovrete scrivere voi il risultato adatto.

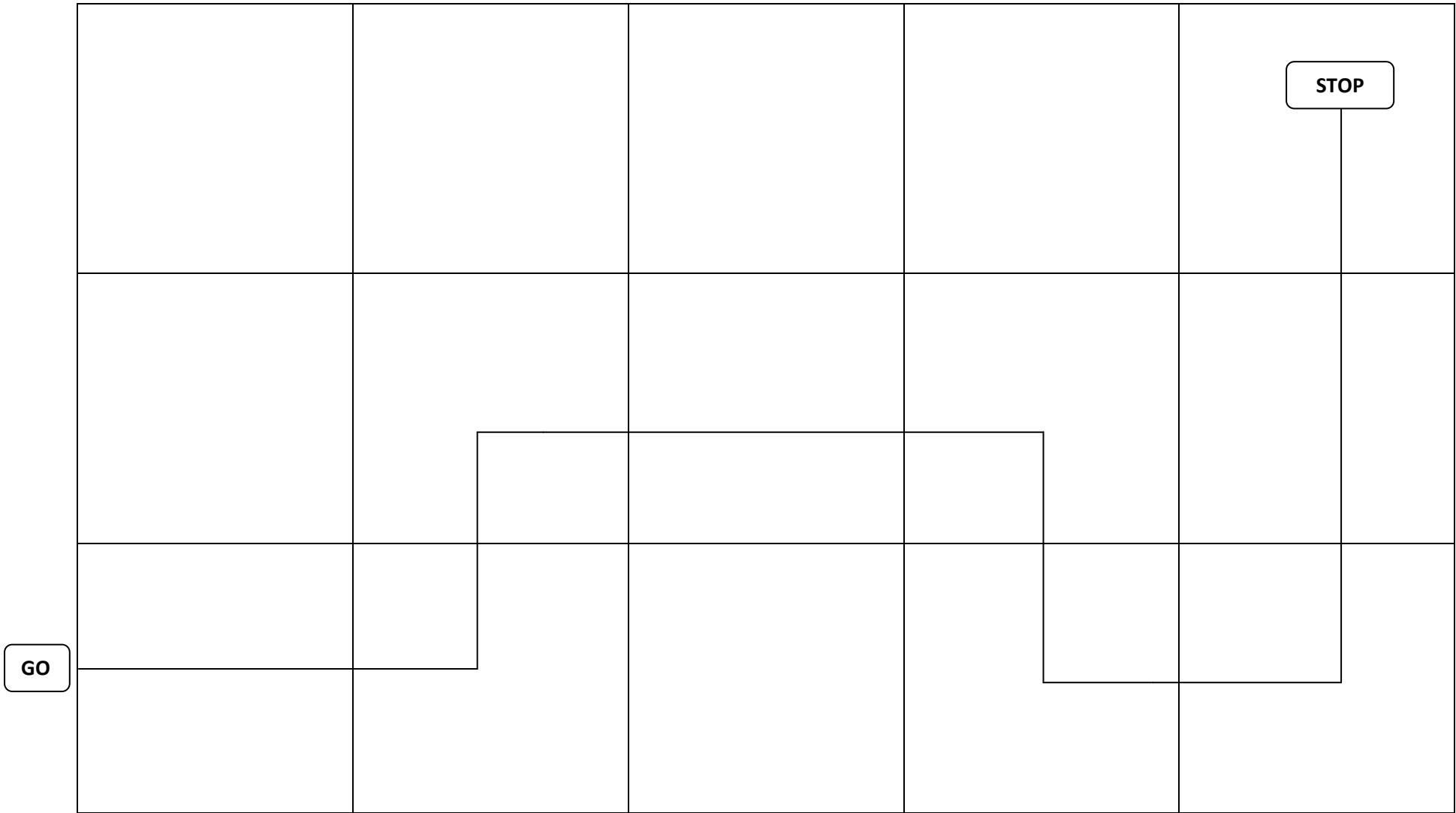




PERCORSO CON I NUMERI. Programma Dash affinché passi sui numeri e sulle operazioni necessarie a risolvere la seconda parte del problema. Nelle caselle vuote con il simbolo = dovrete scrivere voi il risultato adatto.





GO

STOP

