



ALLA RICERCA DELLE PAROLE NASCOSTE

O	L	I	E	SCOPO DEL GIOCO OGNI GIOCATORE DI CIASCUN GRUPPO DEVE INDIVIDUARE IL MAGGIOR NUMERO DI PAROLE POSSIBILI SUL TABELLONE.
G	F	R	S	
V	A	T	U	
C	P	N	M	

MODALITA' DI GIOCO

- ✓ LA CLASSE VIENE DIVISA IN DUE GRUPPI. ALL'INTERNO DI OGNI GRUPPO SI INVIDUA UN GIOCATORE CHE, A TURNO, AVRA' IL COMPITO DI TRASCRIVE LE PAROLE INDIVIDUATE ATTRAVERSO IL GIUSTO PERCORSO.
- ✓ IN OGNI SQUADRA I VARI GIOCATORI, UNO PER VOLTA, CHE AVRANNO INDIVIDUATO LE LETTERE NECESSARIE A FORMARE PAROLE DOVRANNO POSIZIONARE IL ROBOT SULLA LETTERA INIZIALE, PROGRAMMARE IL PERCORSO E OGNI VOLTA CHE IL ROBOT PASSERA' SULLA LETTERA ESATTA PER FORMARE LA PAROLA INDIVIDUATA, IL GIOCATORE DOVRA' CONDIVIDERLA A VOCE ALTA. (ESEMPIO: M-A-R-E)
- ✓ LE PAROLE INDIVIDUATE E FORMATE ATTRAVERSO IL GIUSTO PERCORSO SARANNO REGISTRATE SULLA TABELLA DELLE PAROLE.

O

L

I

E

G

F

R

S

V

A

T

U



C	P	N
M		

PAROLE TROVATE	PAROLE TROVATE
GRUPPO 1	GRUPPO 2

✂

