

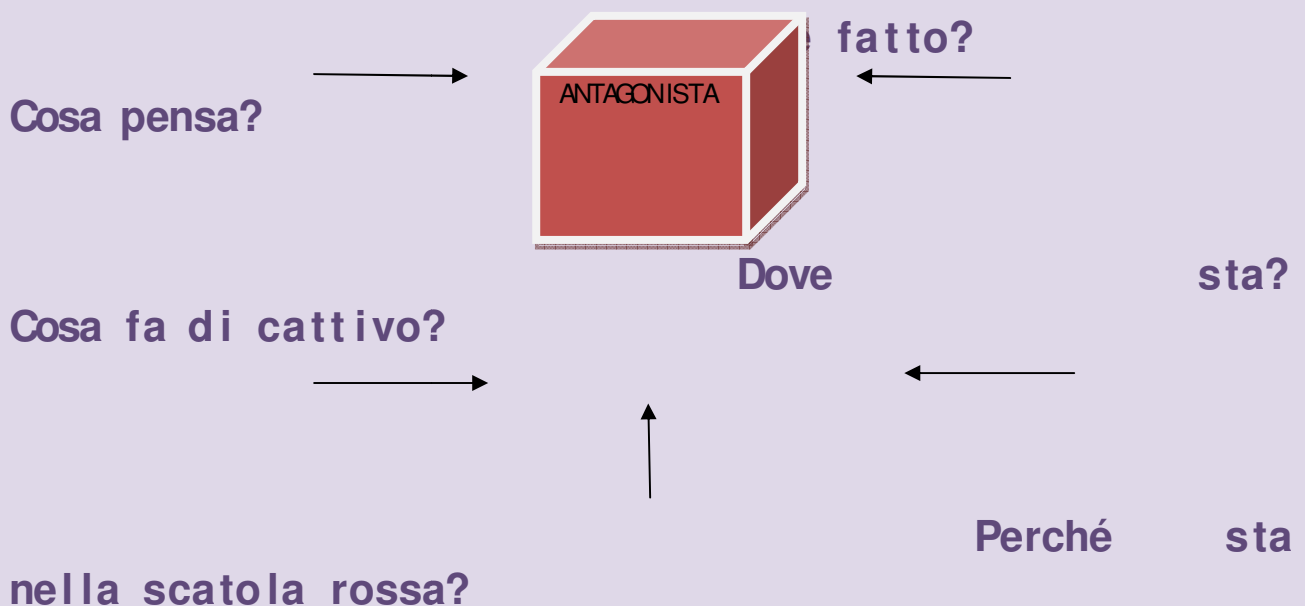
## 6)Gioco delle scatole.

Creiamo due personaggi: personaggio principale e antagonista e poi costruiamo una storia.

Prendiamo due scatole di colori diversi: la scatola rossa (L'antagonista) e la scatola azzurra (Il personaggio principale).

Per definire l'antagonista per esempio, possiamo descriverlo attribuendogli caratteristiche che il protagonista non ha .

### Scatola rossa



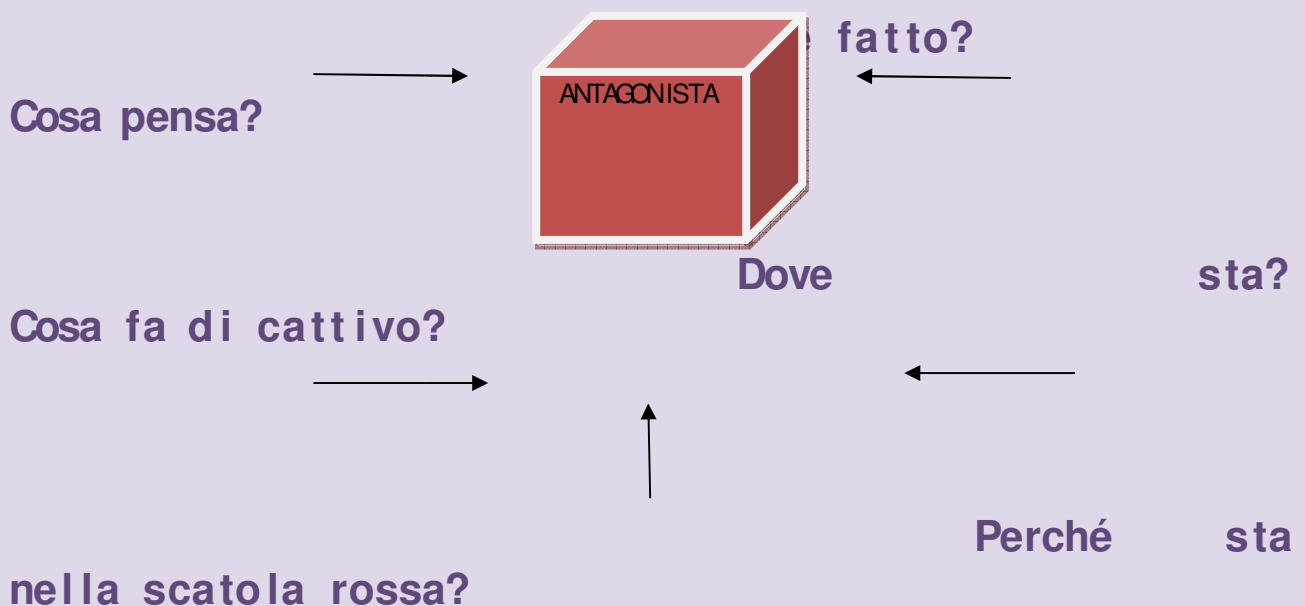
## 6)Gioco delle scatole.

Creiamo due personaggi: personaggio principale e antagonista e poi costruiamo una storia.

Prendiamo due scatole di colori diversi: la scatola rossa (L'antagonista) e la scatola azzurra (Il personaggio principale).

Per definire l'antagonista per esempio, possiamo descriverlo attribuendogli caratteristiche che il protagonista non ha .

### Scatola rossa



Tutte le risposte vanno inserite nella scatola e poi lette collettivamente .

